

Зимние подвижные игры



Зимние подвижные игры. Средняя группа 4-5 лет.

Вот и пришла зима. Природа зимой бережно укрыта снежным покрывалом, стянув ледяными оковами, зима будет долго охранять её сон. Всё больше и больше прибавляет зима снегом.

Дети очень любят снежные зимние деньки. Резвится снегом, играть в подвижные зимние игры.

Подвижная игра «Метелица»

Все дети встают друг за другом и берутся за руки. Первым стоит взрослый - он метелица. Метелица медленно пробегает между снежными постройками, валами, санками змейкой или обегает их, ведя за собой. Ребята стараются не разорвать цепочку и не наталкиваясь на предметы.

Подвижная игра «Тройки»

Дети по трое берутся за руки скрестно и бегут по площадке, высоко поднимая колени. Какая тройка лучше?



Подвижная игра «Снежная карусель»

Взявшись за руки, дети образуют круг вокруг снеговика и изображают снежинки. По сигналу взрослого они идут сначала медленно, потом все быстрее, в конце концов бегут. После того как играющие пробегут по кругу несколько раз, взрослый предлагает им изменить направление движения, говоря: «Ветер изменился, полетели снежинки в другую сторону». Играющие замедляют движение, останавливаются и начинают двигаться в противоположном направлении. Сперва они двигаются медленно, а потом все быстрее и быстрее, пока взрослый не скажет: «Совсем стих ветер, снежинки спокойно падают на землю». Движение снежной карусели замедляется, дети останавливаются и отпускают руки. После небольшого отдыха игра возобновляется.



Подвижная игра «Два Мороза»

Игра проходит на двух площадках. На противоположных сторонах площадки отмечены "школа" и "дом". Выбираются два Мороза - водящие, а остальные ребята располагаются за линией дома в одну шеренгу. Посередине площадки - на улице - стоят два Мороза. Морозы обращаются к детям:
- Мы два брата молодые,
- Два Мороза удалые.
- Я Мороз-Красный Нос,
- Я Мороз-Синий Нос.
- Кто из вас решится
- В путь-дороженьку пуститься?
Дети (хором). Не боимся мы угрозы,
И не страшен нам мороз!
После этих слов ребята бегут из дома в школу. Морозы осаливают-замораживают ребят.



Подвижная игра «Мы - веселые ребята»

Дети становятся на одной стороне площадки за воображаемой чертой. На противоположной стороне площадки сугроб или снежный вал. Немного в стороне, сбоку от играющих, располагается ловишка (его назначает взрослый или выбирают дети). Играющие хором произносят:
Мы — веселые ребята,
Любим бегать и скакать.
Ну, попробуй нас догнать,
Раз, два, три — лови!
После этого все перебегают на другую сторону площадки и прячутся за сугроб. Ловишка догоняет бегущих, ослепленные им отходят к стороне. Ловишка не может ловить тех играющих, которые успевают убежать за сугроб. Он подсчитывает пойманных после каждой перебежки. После 3-4 перебежек подсчитывают сколько всего играющих удалось поймать ловишке и выбирают нового.



«Двое на снегу»

Цель: развивать силу, выносливость, координацию движений, учить играть по правилам.

Ход игры: На снегу чертят круг диаметром 2 м.

2 соперника, заложив руки за спины, входят в круг и по сигналу ведущего пытаются вытолкнуть друг друга из круга. Если игрок заступил за круг или убрал руки из-за спины, он проигрывает. В этой игре нельзя допускать болевых приемов, судит игру воспитатель. Игрок, не вышедший из круга, побеждает.



Подвижная игра «Дед Мороз»



Цель: развивать умения действовать по сигналу, упражнять выполнять характерные движения.

Ход игры: Считалкой выбирается ведущий – «Дед Мороз». Дети стоят напротив на расстоянии 7-8 м. Дед Мороз произносит слова:

*Я - Мороз Красный Нос,
Бородою зарос.
Я ищу в лесу зверей,
Выходите поскорей!
Выходите, зайчики!
Заморожу! Заморожу!*



Дети начинают прыгать, как зайчики, а Дед Мороз их ловит.

Игра повторяется.

Каждый раз Дед Мороз приглашает выходить из леса новых зверей.



«Снежные гонки»

Для начала игры каждый участник лепит себе снежный ком диаметром 50-60 см. Игроки со своими снежными комьями выстраиваются на старте. Игровое поле длиной 5-7 м ограничивается флажками. Игроки по сигналу ведущего катят снежные комья, добираются до флажков, обгибают их и возвращаются на финиш-старт. Игрок, прибежавший первым, побеждает. Из комьев можно слепить снежные фигуры.



«Метелица»

Цель: упражнять в беге, развивать координацию движений.

Ход игры: Все дети встают друг за другом и берутся за руки. Первым стоит взрослый - он Метелица. Метелица медленно пробегает между снежными постройками, валами змейкой или обегает их, ведя детей за собой. Ребята стараются не разорвать цепочку.

